

SRG Viewer

Manuel d'application

Version du logiciel 1.0

Avant d'utiliser l'appareil, veuillez lire attentivement ce manuel et le conserver pour future référence.

Présentation générale

Ce mode d'emploi est destiné au logiciel d'affichage d'images « SRGViewer » de la Sony HD Color Video Camera de la série SRG-120DU.

Avant d'utiliser l'appareil, lisez le manuel d'installation de la caméra afin de la raccorder correctement.

Les systèmes d'exploitation suivants sont requis :

Windows 7 SP1 (version 32 bits, version 64 bits),
Windows 8.1 (version 32 bits, version 64 bits)

Installation du logiciel

- 1 Téléchargez la dernière version du SRGViewer depuis l'URL suivante et sauvegardez-la dans un dossier temporaire.

<http://www.sony.fr/pro/products/visual-communications/>

- 2 Décompressez le fichier ZIP téléchargé.

Sélection et aperçu de périphérique

- 1 Démarrez la caméra et raccordez-la à l'ordinateur.

Pour plus de détails sur le raccordement entre la caméra et l'ordinateur, consultez le manuel d'installation.
- 2 Exécutez le SRGViewer en double-cliquant sur le fichier exécutable SRGViewer.exe.

Les périphériques raccordés s'affichent dans le menu **Device**.
- 3 Sélectionnez un périphérique et démarrez l'aperçu.

Conseils

- La valeur de réglage de l'image d'aperçu s'affiche dans la barre d'état (bas de la fenêtre).
- Si plusieurs caméras de la série SRG-120DU sont raccordées à l'ordinateur, elles s'affichent sous la forme suivante : SRG-120DU Series (1), SRG-120DU Series (2)...
Le nombre entre parenthèses est automatiquement attribué par l'ordinateur.
- Lorsque la caméra n'est pas raccordée ou lors du démarrage, si le câble USB n'est pas branché ou pendant que l'ordinateur détecte le périphérique, le message « Camera Disconnected » s'affiche. Lorsque le périphérique est détecté, le message disparaît automatiquement et l'écran d'aperçu s'affiche.
- Si le câble USB ne prend pas en charge USB3.0, si le port de connexion USB ne prend pas en charge USB3.0, ou si le HUB d'USB2.0 ou un câble de rallonge est utilisé, le message « Connect to USB3.0 port » s'affiche.

Remarques

- Les périphériques raccordés sont ceux de la série SRG-120DU uniquement.
- Si d'autres visionneuses/logiciels sont déjà en cours d'exécution, fermez-les.
- Lors du démarrage du logiciel, le message « User Account Control – An unidentified program wants access to your computer » peut s'afficher. Dans ce cas, cliquez sur **Allow**.
- Si la caméra est mise hors tension ou si le câble USB est débranché durant l'aperçu, le message « Camera Device Lost » s'affiche.
- Les images risquent de ne pas s'afficher selon le taux de trame défini, en fonction de la condition de performance et de traitement de l'ordinateur.
- Un crénelage peut survenir sur les images en fonction de la performance de l'ordinateur.
- Si l'ordinateur passe en mode veille pendant l'exécution du SRGViewer, les images risquent de ne pas s'afficher lorsque l'ordinateur revient du mode veille au mode normal. Dans ce cas, sélectionnez à nouveau la caméra dans le menu **Device** ou redémarrez le SRGViewer.

Modification de la taille d'affichage

Il est possible d'opter pour les tailles de fenêtre d'affichage suivantes dans le menu **View**.

Full Screen (F8) : affiche les images en utilisant la totalité de l'écran du moniteur. La barre de menu et la barre d'état ne s'affichent pas.

Full Size (F7) : affiche les images en utilisant les mêmes largeur et hauteur que le format d'image d'entrée.

Half Size (F6) : affiche les images en utilisant la moitié de la largeur et de la hauteur du format d'image d'entrée.

Quarter Size (F5) : affiche les images en utilisant le quart de la largeur et de la hauteur du format d'image d'entrée.

Conseil

Il est possible d'opter pour une taille différente de celles proposées par le menu **View** en glissant-déposant le coin de la fenêtre d'affichage.

Le rapport d'aspect de l'image d'entrée (16:9) est conservé dans la zone de film. Si la fenêtre d'affichage ne correspond pas au rapport d'aspect, la marge s'affiche avec une bordure noire à droite et à gauche ou en haut et en bas.

Informations sur le logiciel

Si la section **About** du menu **Help** est sélectionnée, les informations sur la version du logiciel s'affichent.

Fermeture du logiciel

Sélectionnez **Exit** dans le menu **File**.

Suppression du logiciel

Supprimez le SRGViewer du dossier où le logiciel est sauvegardé.

AVIS AUX UTILISATEURS

© 2015 Sony Corporation. Tous droits réservés. Ce manuel, ou le logiciel qui y est décrit, ne doit pas être (même partiellement) reproduit, traduit ou réduit sous une forme lisible par un ordinateur sans l'autorisation écrite préalable de Sony Corporation.

SONY CORPORATION NE DONNE AUCUNE GARANTIE POUR CE MANUEL, LE LOGICIEL OU TOUTE INFORMATION QU'ILS CONTIENNENT ET DÉCLINE EXPRESSÉMENT PAR LES PRÉSENTES TOUTE GARANTIE TACITE DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER POUR CE MANUEL, LE LOGICIEL OU TOUTE INFORMATION QU'ILS CONTIENNENT. SONY CORPORATION NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCESSOIRES, INDIRECTS OU PARTICULIERS, QU'ILS SOIENT BASÉS SUR LA RESPONSABILITÉ CIVILE, LE CONTRAT OU AUTRE, DUS OU AFFÉRENTS À CE MANUEL, AU LOGICIEL OU À TOUTE AUTRE INFORMATION QU'ILS CONTIENNENT OU À LEUR UTILISATION.

Sony Corporation se réserve le droit de modifier ce manuel ou les informations qu'il contient à tout moment sans préavis.

Le logiciel décrit dans ce manuel peut également être régi par les clauses d'un contrat de licence utilisateur séparé.

- Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Tous les autres noms de société et de produit sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs sociétés ou de fabricants respectifs.